# Plan van aanpak

1. Achtergronden van het project

Ik moet een verpakking maken. Hij moet een autootje, afstandsbediening, 2 pakketjes met 4x AA batterij en een gebruiksaanwijzing.

* Wie heeft het probleem?

De werkgever.

* Wat is het probleem?

Speelgoed heeft niet een goed genoegen verpakking

* Wanneer is het een probleem?

Als er speelgoed verplaatst moet worden

* Waar is het een probleem?

Als het product in de verpakking vervoerd moet worden

* Waarom is het een probleem?

Omdat anders alles los ligt

1. Eenduidige probleemstelling

Er moet een verpakking ontworpen worden.

* In aanraking tot massaproductie
* Alle items vervoeren
* Items veilig houden
* Unieke manier van openen

1. Randvoorwaarden

* Materialen
  + Laptop
  + Pen
  + Papier
  + Materiaal
* Middelen
  + Tijd
  + Werkplek
  + Solidworks
* Kennis
  + Afmetingen product
  + Item’s
  + kleur

1. Op te leveren product

* PVA
* Strokenplanning
* Zevensprong
* Concurrentie analyse
* Doelgroep omschrijving
* Moodboard
* Procesboom
* Eerste ontwerp
* PvE
* Eerste ontwerp aan PvE toetsen
* Ideeschetsen
* Spuugmodellen
* PNI analyse
* Reverse engineering
* Functie boom
* Morfologisch overzicht
* Drie concepten
* CAD model
* CAD ontwerp
* Werktekening
* Werkend model

1. Afbakening/ Risico’s

Product moet onbeschadigt blijven in verpakking

1. Kwaliteit

De werkgever kan 3 concept verpakkingen verwachten en 50 schetsen