# Plan van aanpak

1. Achtergronden van het project

Ik moet een verpakking maken. Hij moet een autootje, afstandsbediening, 2 pakketjes met 4x AA batterij en een gebruiksaanwijzing.

* Wie heeft het probleem?

De werkgever.

* Wat is het probleem?

Speelgoed heeft niet een goed genoegen verpakking

* Wanneer is het een probleem?

Als er speelgoed verplaatst moet worden

* Waar is het een probleem?

Als het product in de verpakking vervoerd moet worden

* Waarom is het een probleem?

Omdat anders alles los ligt

1. Eenduidige probleemstelling

Er moet een verpakking ontworpen worden.

* In aanraking tot massaproductie
* Alle items vervoeren
* Items veilig houden
* Unieke manier van openen
1. Randvoorwaarden
* Materialen
	+ Laptop
	+ Pen
	+ Papier
	+ Materiaal
* Middelen
	+ Tijd
	+ Werkplek
	+ Solidworks
* Kennis
	+ Afmetingen product
	+ Item’s
	+ kleur
1. Op te leveren product
* PVA
* Strokenplanning
* Zevensprong
* Concurrentie analyse
* Doelgroep omschrijving
* Moodboard
* Procesboom
* Eerste ontwerp
* PvE
* Eerste ontwerp aan PvE toetsen
* Ideeschetsen
* Spuugmodellen
* PNI analyse
* Reverse engineering
* Functie boom
* Morfologisch overzicht
* Drie concepten
* CAD model
* CAD ontwerp
* Werktekening
* Werkend model
1. Afbakening/ Risico’s

Product moet onbeschadigt blijven in verpakking

1. Kwaliteit

De werkgever kan 3 concept verpakkingen verwachten en 50 schetsen